

UNIVERSITAS BINA NUSANTARA

Jurusan Teknik Informatika
Skripsi Sarjana Komputer
Semester Ganjil tahun 2003/2004

ANALISIS DAN PERANCANGAN SIMULATOR ROUTER DAN SWITCH SEBAGAI ALAT BANTU PROGRAM CNAP

Rustam	0300471670
Effendy	0400505735
Yudhistira Sutjipto	0400506233

Abstrak

TUJUAN PENELITIAN adalah merancang suatu piranti lunak simulator *router* dan *switch* sebagai alat bantu belajar *router* dan *switch* bagi para peserta program CNAP Universitas Bina Nusantara. Dimana simulator *router* dan *switch* ini dilengkapi dengan suatu fasilitas *network designer* untuk merancang topologi suatu jaringan.

METODE PENELITIAN yang digunakan adalah metode analisis dan metode perancangan. Metode analisis digunakan untuk mengumpulkan data dan informasi yang berkaitan dengan sistem yang sudah ada, kebutuhan akan sistem dan evaluasi dari sistem yang dihasilkan. Hal ini dilakukan dengan cara penyebaran kuisioner, wawancara dan studi pustaka. Metode perancangan yang digunakan adalah metode perancangan terstruktur yang terdiri dari pembuatan kamus data dan pembuatan STD.

HASIL YANG DICAPAI adalah piranti lunak simulator *router* dan *switch* yang dilengkapi dengan kemampuan *network designer* untuk merancang berbagai bentuk topologi yang diberi nama Router 'n Switch Simulator ver 1.0.

SIMPULAN, Router 'n Switch Simulator ver 1.0 ini amat dibutuhkan para peserta program CNAP dalam memahami materi CNAP dikarenakan keterbatasan waktu dan jumlah *hardware* yang ada di lab.

Kata Kunci:

router, switch, simulator, CNAP